

Dersin Adı: Yazılım Test Temelleri BYZ 657

Dersin Amacı:

Katılımcıları Yazılım Testinin temelleri hakkında bilgilendirmek ve örnek basit bir proje üzerinde özellikle kara kutu testçilerinin test yaşam döngüsünü deneyimini kazandırmak.

Not dağılımı:

Eylem	Nota Katkı Oranı
Derse Katılım	%10
Final	%40
Laboratuvar	%50

Ders İçeriği:

1	Testin Temelleri	3.5	Test Senaryolarının Hazırlanması
1.1	Test Nedir?	3.6	Testlerin Yürütülmesi
1.2	Test Neden Gereklidir?	3.7	Çıkış Kriterlerinin Değerlendirilmesi ve Raporlama
1.3	Testin Prensipleri	3.8	Kapanış İşlemleri
1.4	Test Etme Psikolojisi	4.	Statik Test Teknikleri
2	Yazılım Yaşam Döngüsü Boyunca Test	4.1	Statik Test Nedir?
2.1	Yazılım Geliştirme Modelleri	4.2	Statik Testin Sağladığı Faydalar
2.2	Test Seviyeleri	4.3	Doküman Gözden Geçirme Tipleri ve Süreci
2.3	Test Çeşitleri	4.4	Kod Gözden Geçirme
2.4	Kalite Karakteristiğini Test Etme	5.	Test Tasarım Teknikleri
2.5	CMMI, Doğrulama ve Geçerleme Süreci	5.1	Test Tasarım Tekniği Kategorileri
3	Test Yaşam Döngüsü	5.2	Kara Kutu Test Tasarım Teknikleri
3.1	Test Planlama	5.3	Tecrübeye Dayalı Teknikler
3.2	Test İzleme ve Kontrol	5.4	Beyaz Kutu Test Tasarım Teknikleri
3.3	Test Analizi	5.5	Test Tekniği Seçme
3.4	Test Tasarımı	6.	Laboratuvar